ÁLBUM DE CROMOS

MUNDO Disney · PIXAR

**Todos los éxitos de Disney/Pixar,
por primera vez juntos,
en un solo álbum.**

©Disney / Pixar

DIVIÉRTETE COMIENDO SANAMENTE

AYUDA A MICKEY A ENCONTRAR LAS FRUTAS

©Disney

Las mejores frutas y legumbres encuéntralas en Mi Comisariato, con la mayor variedad, calidad y siempre a menor precio.

Todo a menor precio
para que la familia ecuatoriana viva mejor ✓

mi comisariato®
Siempre, *de todo a menor precio.* ***Siempre***

¡Bienvenidos!
Al mundo de Disney / Pixar.

En este álbum podrás revivir todas las historias que te hicieron emocionar, divertir y reír a carcajadas. Encontrarás a los personajes que aprendiste a querer y también a aquellos que no te caían del todo bien. Viajarás del espacio al fondo del mar, atravesando mundos increíbles.

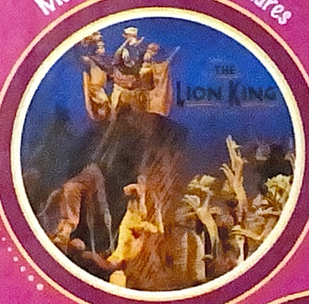
Y podrás coleccionar y guardar contigo para siempre los momentos más bellos del universo Disney/Pixar. Te invitamos a que seas parte de nuestro mundo.

¿Cómo llenar tu álbum?

Por cada $9 de compra en Mi Comisariato*, Río Store, Ferrisariato, Hipermarket, Metrópolis y Mi Juguetería, recibes un sobre con 4 cromos. Son 199 cromos genéricos. Para obtener los 16 cromos especiales de Mi Comisariato, deberás comprar los productos auspiciantes en Mi Comisariato. En Mi Juguetería, por cada $20 de compra recibes un cromo especial. Son 8 cromos especiales de Mi Juguetería. Además recibe cromos especiales Disney, por compras en productos Disney-Pixar (son dos cromos especiales Disney).

Show Disney On Ice - Hong Kong

Musical Lion King - Londres



Musical Mary Poppins - New York

¿Cómo ganas premios?

Al completar todo el álbum, incluidos los cromos especiales...

Ganas un DISNEY DVD de la película

Además obtienes gratis una orden de compra de hasta **$40***** para Mi Juguetería.

Como premio especial, recibirás un cupón para el sorteo del show de Disney que quieras ver alrededor del mundo. Son tres opciones para que elijas**:

1-Disney on Ice en Hong Kong.
2-Lion King el musical en Londres.
3-Mary Poppins el musical en New York.

* En Mi Comisariato aplica $9 de compras que incluyo 2 productos participantes.
** Viaje para 2 adultos y 2 niños menores de 12 años (el premio incluye pasajes, hospedajes, entradas y bolso de viaje).
*** Se entregará una orden de compra por $20, y si la compra es igual o superior a $100 la orden de compra será válida por $40.

Promoción válida del 18 de octubre al 25 de diciembre de 2010. Al completar tu álbum canjéalo en Mi Juguetería o Hipermarket. Sorteo 7 de enero de 2011 en Mi Juguetería de la Av. Francisco de Orellana en Guayaquil. Se entregarán los premios como fecha tope hasta el 25 de diciembre de 2010 o hasta agotar stock. La fecha tope de canje de álbumes es hasta el 31 de diciembre de 2010.

Disney Characters and artwork ©Disney. Disney/Pixar Characters ©Disney/Pixar

Disney · PIXAR

TOY STORY

Año: 1995
Director: John Lasseter
Voces principales:
Woody (Tom Hanks)
Buzz (Tim Allen)

1

Woody

Woody es un cowboy de juguete. Un líder natural, al cual gracias a su astucia y valor, todos los demás juguetes respetan. Eso sí, no le agrada mucho tener que compartir con Buzz, el "título" de juguete favorito de Andy.

2

BUZZ Lightyear

Buzz es un valiente Guardián Espacial, cuya misión es salvar a la galaxia. ¡Aunque en verdad es sólo un juguete! La verdad es que él parece no darse cuenta de eso. Junto a Woody, se encargará de salvar a los demás juguetes.

Estos extraterrestres de juguete están un poco locos.
Son la presa favorita del malvado Scud, el perro del aún más malvado Sid.

La vida de Woody parece perfecta. Todos los juguetes lo admiran y respetan, y además es el juguete favorito de Andy, su dueño. De repente, un regalo de cumpleaños es desenvuelto: Buzz Lightyear. Una figura de acción ultramoderna que llega en su traje espacial, creyendo que debe salvar al universo. No le toma demasiado tiempo a Buzz ganarse la admiración de todos los demás juguetes de Andy. Así como también los celos de Woody, quien siente a Buzz como un duro rival en el cariño de Andy. Pero cuando de repente ambos se encuentran atrapados en la casa del perverso asesino de juguetes, Sid; los dos valientes y decididos juguetes aprenden a superar sus diferencias y se unen para cubrirse las espaldas y regresar a la casa de su querido dueño. De esta forma descubrirán una gran amistad ¡Y juntos pondrán en su lugar al cruel Sid!

4

5

6

Hamm

Siempre se puede confiar en este cerdo sabelotodo para tener una opinión de cada tema. Aunque no muchas veces sea una opinión experta.

La pandilla de los juguetes

Dinosaurios cobardes, ejércitos de valientes soldados, perros elásticos, veloces autitos, y todo tipo de divertidos juguetes forman la pandilla de juguetes de Andy, de la cual Woody y Buzz son los líderes.
Un gran cariño por su dueño, y una gran amistad entre todos ellos son las características principales de esta simpática pandilla.

Juguetes Mutantes

Creados por el macabro cerebro de Sid. A pesar de su siniestro aspecto son amables y buena onda.

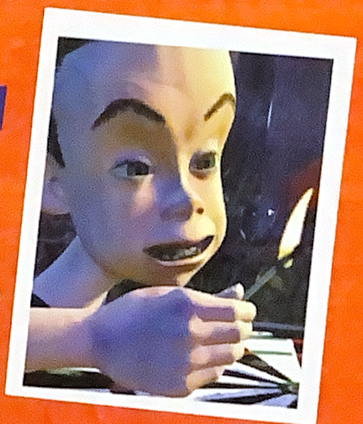
Woody y Buzz descubrieron que podían ser grandes amigos.

9

10

El malo de la película

Sid, es el cruel vecino de Andy.
Es el máximo terror de los juguetes. Ellos tiemblan cuando Sid está cerca.
Su pasatiempo favorito es someter a los pobres juguetes que caen en sus manos a todo tipo de torturas y espantosas cirugías que los transforman en mutantes.
Como buen villano, Sid tiene un peligroso y maligno secuaz, su perro Scud. Quién quizá sea más malo que su dueño, pero no es muy listo.



12

Disney · PIXAR

¡JUEGA!

Invasión Extraterrestre

TOY STORY

¿Te animas a adivinar cuántos extraterrestres hay? Pega todos los cromos... ¡¡¡Y a contar!!!

La solución está al final del álbum, debajo del control de cromos.

13

14

17

18

19

Año: 1998
Director: John Lasseter
Andrew Stanton
Voces principales:
Flik (Dave Foley)
Hopper (Kevin Spacey)

Disney · PIXAR

bichos

una aventura en miniatura

20

21

22

24

25

Flik

Les presentamos a Flik. Una hormiga muy ingeniosa, cuyos inventos pueden traerle algunos dolores de cabeza tanto a él como a la Reina de la colonia. Pero si hay algo que le sobra a Flik, es determinación y valor. Cuando una pandilla de malignos saltamontes pretenden esclavizar a toda la colonia, su gran ingenio y valentía serán determinantes para rescatar a todos sus amigos.

bichos
una aventura en miniatura

El malo de la película

El mundo de los insectos nunca tuvo un villano tan malo como Hopper. Él cree que las hormigas sólo existen para servir como esclavas a los saltamontes.
Pero Flik se encargará de darle su merecido.

26

27

28

29

30

31

Princesa Atta

Al principio se sentía superada por la situación de ser la heredera del trono y tener que lidiar con un tipo siniestro como Hopper, pero finalmente con la ayuda de Flik, tomará confianza en sí misma y en la colonia para enfrentar a Hopper como una verdadera reina.

Gypsy, Francis y Ramín

Tres de los talentosos bichos de Circo. Gipsy es una hermosa mariposa que trabaja en el acto de magia, Francis es una catarina macho, pero su tierno aspecto le da muchos dolores de cabeza. Y Ramín es un insecto "palo" intelectual, que se toma todo muy seriamente.

La colonia de hormigas es atormentada por el grupo de saltamontes de Hopper para que produzcan alimento para ellos. Nuestro héroe Flik, visionario y soñador, quiere mejorar la vida de la colonia con inventos e ideas innovadoras, pero estas son mal vistas por las hormigas más conservadoras. Flik decide acabar con la amenaza de los saltamontes consiguiendo insectos que luchen contra ellos. Encuentra un grupo de insectos artistas que fueron despedidos de un circo, y les ofrece el trabajo. El problema comienza cuando Flik no les explica de forma detallada los peligros que acechan a la colonia. Sin embargo, gracias a la astucia de Flik, y al valor de todos los insectos y hormigas, los saltamontes son derrotados.

32

Manny

Es una mantís religiosa. Es el mago del circo. Trabaja en conjunto con Gypsy. Añora los viejos tiempos en que el público lo admiraba como a un gran mago.

34

Strudel

¡La oruga más pacifista del mundo! Lo que más le gusta es comer y comer.

¡TE ATREVES! Bichos desordenados

Esta imagen se desordenó en 8 partes. ¿te atreves a ordenarla? Ayúdate con las letras que hay debajo de cada parte. Si no te sale, sólo pega los cromos de abajo y tendrás la solución.

A B C D E F G H

35

36

Si no puedes esperar a pegar los cromos, busca la solución al final del álbum, debajo del control de cromos.

Disney · PIXAR

TOY STORY 2

Año: 1999
Director: John Lasseter
Ash Brannon
Voces principales:
Woody (Tom Hanks)
Buzz (Tim Allen)

37

38

40

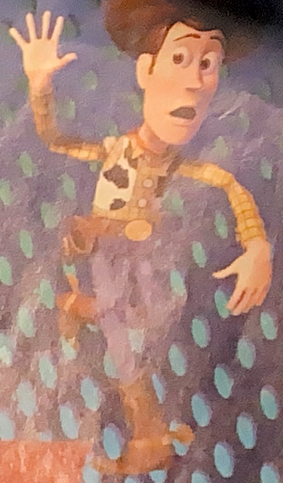
41

Woody encuentra por casualidad a Wheezie, un viejo pingüino de juguete que creía perdido.
Pero la mamá de Andy prepara una venta de jardín y lo pone como oferta.
Entonces el valiente vaquero tratará de rescatarlo. Pero mientras Woody intenta
salvar al pingüino, será él quien se meta en problemas, pues un obsesivo coleccionista
lo secuestrará con intención de venderlo a un museo en Japón. Es entonces cuando Buzz Lightyear se pone
en campaña para salvar a su amigo, acompañado de los demás juguetes. Liderados por el Guardián
Espacial, tras una arriesgada misión, finalmente llegan hasta la casa del coleccionista.
Pero rescatar a Woody no será tan fácil, pues el vaquero primero deberá decidir si quiere
transformarse en un juguete de lujo, o regresar a la casa de su amado dueño, Andy.
Finalmente todos regresarán a casa, pero con dos nuevos amigos.

43

44

45



El Capataz, Tiro al Blanco y Jessie

Estos personajes, junto a Woody como figura principal, forman parte de la colección "de oro" del lejano Oeste.
El Capataz, el minero, se convirtió en un juguete resentido debido a que su popularidad era casi "cero".
Tiro al Blanco, es el fiel caballo de Woody, siempre listo para ayudar a su amo. Y Jessie, la atractiva vaquera, tuvo un pasado
un tanto triste que le sembrará dudas acerca del futuro que desea, pero su noble corazón la ayudara a tomar la decisión correcta.

Este veloz cochecito a control remoto será de fundamental importancia para Woody y Buzz y participará de vertiginosas persecusiones.

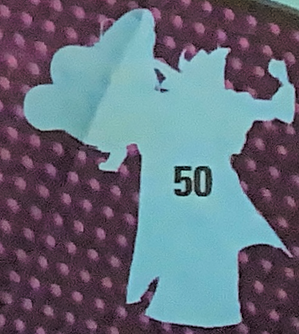
48

Slinky

Dicen que el perro es el mejor amigo del hombre. Bueno, este perro de resorte es el mejor amigo de Woody. Siempre fiel y dispuesto a ayudar a su amigo.

El malo de la película

49



50

Bueno, en realidad aqui presentamos a dos malos. Pero el malo "más malo" es Al, el maligno coleccionista, a quien no le importa robarle un juguete a un niño, con tal de llevar a cabo sus maléficos planes.

Zorg es el villano archienemigo de Buzz. Su objetivo, no podria ser de otra manera, es conquistar el universo. Pero Buzz estará alli para impedirlo.

Disney · PIXAR

TOY STORY 2

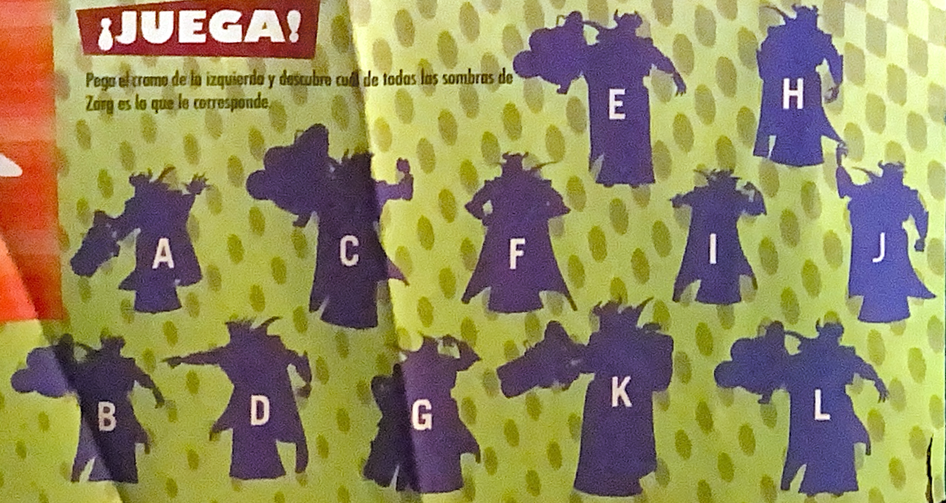
Juguetes estrellas

Los héroes de Toy Story son juguetes.
Pero juguetes famosos, estrellas de cine. Y como tales siempre están dando autógrafos. Aquí unas fotos autografiadas de nuestros ídolos.

55

¡JUEGA!

Pega el cromo de la izquierda y descubre cuál de todas las sombras de Zurg es la que le corresponde.



La solución está al final del álbum, debajo del control de cromos.

Disney · PIXAR

MONSTERS, INC.

Año: 2001
Director: Pete Docter
David Silverman
Voces principales:
Sulley (John Goodman)
Mike Wasowski (Billy Cristal)

James P. Sullivan

Sulley, para los amigos. El máximo "asustador"de Monstruópolis. Ídolo de multitudes. Su aterrador aspecto cuando asusta, contrasta con su tierno corazón.

Boo

Esta encantadora niñita tiene un vocabulario de apenas tres palabras.
Pero eso no le impidió ganarse el corazón de Sulley y Mike.

Mike Wasowski

Un comediante por naturaleza. De carácter simpático y ocurrente. Siempre positivo. Es el mejor amigo de Sulley y su asistente personal en el trabajo de "asustador".

El malo de la película

62

Son dos malos que trabajan en pareja para lograr sus siniestros planes.
A la izquierda tenemos al malo de Waternoose. Dueño de Monsters, Inc. y de una avaricia sin límites.
Por el otro lado está Randall, una lagartija envidiosa, tramposa y sin corazón.
Juntos son capaces de cualquier maldad.

65

Roz

Es la supervisora de la compañía.
Aunque quizás tenga otro trabajo adicional.
Tal vez sea lenta para moverse y para hablar.
Pero no hay detalle que se le escape.
Siempre está alerta.

66

Boo

No. No es una niña monstruo.
Es Boo disfrazada. Sulley la vistió con este extraño disfraz para hacerla pasar desapercibida y que nadie note su "intimidante" presencia.

Celia

La "encantadora" recepcionista de Monsters, Inc.
Está perdidamente enamorada de Mike.
Y acudirá en su ayuda cuando sea necesario.

68

Disney·PIXAR
MONSTERS, INC.

69 A

70 B

71 C

72 D

73 E

¡JUEGA!

¿Qué personaje es el que más hace reír a Boo?
Pega todos los cromos... ¡Y descúbrelo!
Y sino, una vez más te lo decimos.
La solución está al final del álbum, debajo del control de cromos.

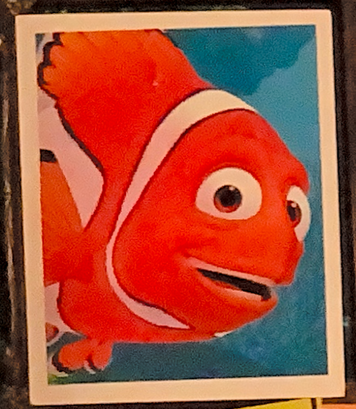
74

La razón por la que hay monstruos dentro de los closets de los niños es que: ¡es su trabajo!
Monsters, Inc. es la compañía de sustos Nº1 del mercado, y James P. Sullivan, su principal asustador. Una verdadera estrella, que no para de romper récords. Pero cuando Sulley accidentalmente permite que una pequeña y curiosa niña entre a Monstruópolis, su vida y la de su amigo Mike se pone de cabeza. Aunque al principio piensan que la pequeña humana, Boo, es tóxica, los dos amigos arriesgan sus vidas para proteger a la niñita y devolverla sana y salva a su hogar. En el medio de esta peligrosa aventura, descubrirán y desenmascarán los siniestros planes de Waternoose y su aliado, Randall.

Año: 2003
Director: Andrew Stanton
Lee Unkrich
Voces principales:
Marlin (Albert Brooks)
Dory (Ellen DeGeneres)

Disney PIXAR

BUSCANDO A NEMO



Marlín

Viejos temores del pasado nublan la personalidad de Marlín. Pero para rescatar a Nemo, se verá obligado a dejar el pasado atrás y enfrentar los peligros de la vida con una nueva actitud, y replantear la forma de cumplir su promesa de "nunca dejar que nada malo le pase a Nemo".

76

Dory

No existe en los siete mares un pez más optimista que Dory. Ella siempre ve "el vaso medio lleno". Además, es amable y muy sociable. Le encantaría contarle a cada uno la historia de su vida ¡si pudiera acordarse de ella!

77

Nemo

Dispuesto a probar que puede hacer las cosas por sí solo, Nemo demostrará que confía en sí mismo y que es un pececito valiente y decidido.

La vida en la Gran Barrera de Coral puede ser muy peligrosa para un pequeño pececito. Cuando Marlín, un pez payaso demasiado cauteloso, ve a su hijo desaparecer delante de sus narices al ser atrapado por un buzo, debe hacer a un lado su excesivo miedo al océano, y dejar la seguridad del arrecife para poder rescatar a su querido hijo Nemo. En el camino conocerá a Dory, una pececita con serios problemas de memoria a corto plazo, pero con una personalidad encantadoramente optimista y positiva. Juntos vivirán un sinfín de aventuras, enfrentando y superando todo tipo de peligros desde las profundidades del océano, así como también por aire y tierra. Para su sorpresa, Marlín con la ayuda de Dory y amigos que irá conociendo en su arriesgada travesía, descubrirá el héroe que lleva dentro y logrará reencontrarse con su pequeño hijo Nemo.

La pandilla de la pecera

Luego de ser capturado, Nemo es llevado a una pecera propiedad de un dentista, en la cual vive una pandilla con mucha personalidad: La Pandilla de la pecera. Liderada por Gill, esta banda de peces es muy variopinta. Al conocer a Nemo, lo iniciaron con el ritual correspondiente, y lo bautizaron como "Tiburoncin". El máximo sueño de toda la pandilla es algún día poder escapar al océano. Mientras tanto se dedican a aprender técnicas y procedimientos dentales.

78

Globo

Es un pez globo muy buena onda, como todos los de la pandilla. Con la particularidad, no muy divertida para él, de que cada vez que se pone nervioso o se altera, se infla en un segundo.

79

Burbujas

Como todos los miembros de la banda, Burbujas tiene una característica o comportamiento extraño. En su caso, cada vez que ve burbujas, se pone loco.

80

Deb (y Flo)

Otra pececita con algún "leve" problema mental. Cuando ve su propio reflejo en el cristal de la pecera, ella cree que está viendo a su hermana Flo.

81

Gluglú

Un pez con severos traumas hipocondríacos Cree que hay gérmenes tóxicos por todos lados.

82

Gill

El líder de la pandilla. Como Nemo, alguna vez vivió en el mar. Y no piensa resignarse a vivir por el resto de su vida en la pecera. Siempre está tramando planes para escapar al océano.

83

Peach

Ella es una estrella de mar que hace de centinela de la pandilla. Se adhiere al cristal de la pecera, y observa todos los movimientos del consultorio, para luego informar a todos los demás.

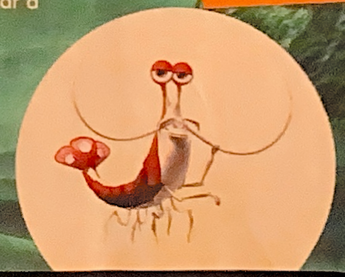
85

Amiguitos de Nemo

Perla y Sheldon son compañeras de escuela de Nemo. Perla es una pulpito. Y Sheldon un caballito de mar.

Jacques

Es un camarón limpiador, y como tal vive obsesionado por la limpieza. Es de origen francés.



86

Bruce

Es un gran tiburón blanco, líder de un grupo de autoayuda que intenta cambiar la mala fama que tienen los tiburones. Aunque en ocasiones le cuesta mucho dejar sus instintos primarios.

87

Ancla

Es un tiburón martillo miembro del grupo de autoayuda de Bruce. Odia a los delfines.

88

Chum

El tercer miembro del grupo. Tiene un "piercing" muy curioso. Se trata de un anzuelo atorado en su nariz.

89 90 91 92 93 95 96

BUSCANDO A NEMO

¡JUEGA! Encontrando a Nemo

Pega todos los cromos y encuentra a Nemo. Sí puedes!

Y sino...ya sabes...La solución está al final del álbum, debajo del control de cromos.

Disney • PIXAR

LOS INCREÍBLES

Año: 2004
Director: Brad Bird
Voces principales:
Mr. Increíble
Bob Parr (Albert Brooks)
Elastigirl
Helen Parr (Holly Hunter)

Mr. Increíble

Fiel a sus súper poderes, Mr. Increíble sólo desea hacer el bien y salvar al mundo. A punto de perderlo todo, finalmente se da cuenta que la verdadera fuente de su poder, reside en su querida familia.

98

Elastigirl

Si bien su poder reside en la súper elasticidad, queda claro que para criar niños como los que tiene, su característica más destacable es la de Súper mamá.

Frozono

Viejo amigo de Mr. Increíble y Elastigirl. De la época dorada de los súper héroes. Tiene el poder de dominar el viento y el frío.

100

Violeta

Es una tímida adolescente. Pero todo cambia cuando se pone su traje. Tiene el poder de hacerse invisible y generar campos de fuerza.

101

Dash

El ejemplo perfecto del niño travieso. Con su poder de súper velocidad puede alterar al más paciente. Pero también utiliza su poder para unirse a su familia en la lucha contra el mal.

102

Jack Jack

El bebé de la familia. Aún no le descubren ningún poder. Pero posee la enorme habilidad de balbucear y arrojar comida hacia todos lados.

Es necesaria una voluntad "de hierro" para ocultar tus súper poderes en un mundo que aún necesita de ti, y que sin embargo ya no aprecia lo que hiciste y lo que haces por él.
Luchando contra la rutina y el aburrimiento de un trabajo que no disfruta, Mr. Increíble añora los días de gloria, mientras que su familia entera trata de encajar en un mundo "normal".
Sin embargo, la quietud y la rutina un día desaparecerán cuando la súper familia deba reunirse para salvar al mundo del maléfico plan de un siniestro villano.

Edna Moda

Ella es la modista "top" de los súper héroes.
Es experta en diseñar súper trajes ideales para enfrentar todo tipo de peligros con estilo y elegancia.

El malo de la película

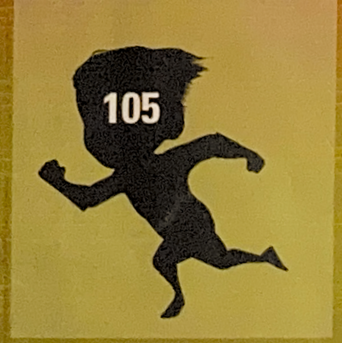
No hay dudas de que este villano, es muuuuy creativo.
¡Pero para hacer el mal!
Lo que tiene de villano, Síndrome lo tiene de vengativo.
La familia entera y su amigo Frozono deberán unir sus fuerzas para poder derrotarlo.

Disney • PIXAR

LOS INCREÍBLES

¡JUEGA!

La onda es así:
Ordena las palabras. Y luego determina que súper poder le corresponde a cada personaje.
¡Ah! Me olvidaba...también pega los cromos.

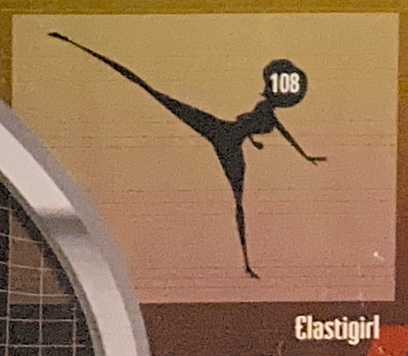


Dash

Violeta

Mr. Increíble

1- DAVOLECID / 2- RUZAFE / 3- RABABLUCE
4- DANISIBLIVIDI / 5- TISECLADADI



Elastigirl

Jack Jack

Como siempre, la solución está al final del álbum, debajo del control de cromos.

Disney · PIXAR

El mundo de Cars

Año: 2006
Director: John Lasseter
Joer Ranft
Voces principales:
Lightning McQueen (Owen Wilson)
Doc Hudson (Paul Newman)

¡El Rayo! McQueen

Es un talentoso coche de carreras, que debido a su juventud, lleva un ritmo de vida vertiginoso y despreocupado. Sólo tiene una cosa en la cabeza: ganar el campeonato. Pero al final de la historia, gracias a sus nuevos amigos, ganará mucho más que eso.

Mate

Es una vieja grúa. Es cierto, luce un poco oxidado, pero dentro de esa vieja carrocería tiene un enorme y noble corazón.
Siempre ve el lado bueno de las cosas, y será el primero en hacerse amigo de McQueen.

El aspirante a campeón de automovilismo, "El Rayo" McQueen, se encuentra en el veloz camino del éxito, la fama, y de todo lo que siempre había soñado. Hasta que toma un polvoriento desvío de la ruta 66, que lo llevará a conocer un olvidado pueblo y a todos sus queribles habitantes. Ellos le harán replantearse su arrogante y acelerada actitud de "lo quiero todo ya". Gracias a todos ellos, "El Rayo" aprenderá una poderosa lección de vida: la "carrera" más importante, es la de la vida misma.

112

Doc Hudson

Es un Hudson Hornet del '51. Aparenta ser un apacible "médico" de pueblo, pero es el ciudadano más respetado del lugar, debido a su enorme sabiduría. Termina enseñándole a "El Rayo" lecciones que le servirán no sólo en la pista sino, mucho más importante, en la vida.

113

Sally

Es una hermosa coupé deportiva. Lo curioso es que siendo de un origen de lujo, su personalidad es muy humilde y solidaria. Ella decidió cambiar esa vida de lujos por una vida tranquila y sencilla.
Es la más interesada en regresar el viejo pueblo de "Radiador Springs" al mapa.

114

Ramón

Un imponente coche modernizado del '59. Es el propietario del taller de pintura decorativa y hojalatería del pueblo. Aunque como ya hace años no tiene candidatos para aplicar su enorme talento, se dedica exclusivamente a pintarse a él mismo.

115

Flo

Es la esposa de Ramón. Encantadora en sus líneas de diseño de los '50, como en su dulce personalidad. Es la dueña de la única gasolinera en cientos de kilómetros alrededor del pueblo.

116

Sargento

Un patriota Jeep militar Willy's de 1942. De carácter duro y "áspero", se la pasa discutiendo con su vecino Fillmore, pero en el fondo sabe que su vida es más divertida así.

117

Fillmore

El vecino hippie de Sargento. Es una combi de los años 60's.
Ama la naturaleza, por eso él mismo fabrica su propio combustible orgánico.

El malo de la película

118

Es un eterno "segundón", lo cual le molesta muchísimo y es capaz de cualquier mala maniobra para sacar a sus rivales del camino. Chick Hicks nunca pudo con "El Rey". ¿Podrá con "El Rayo" McQueen?

¡El Rey! Un campeón incansable. Idolo de multitudes, también de "El Rayo". Es un Plymouth SuperBird de 1970.

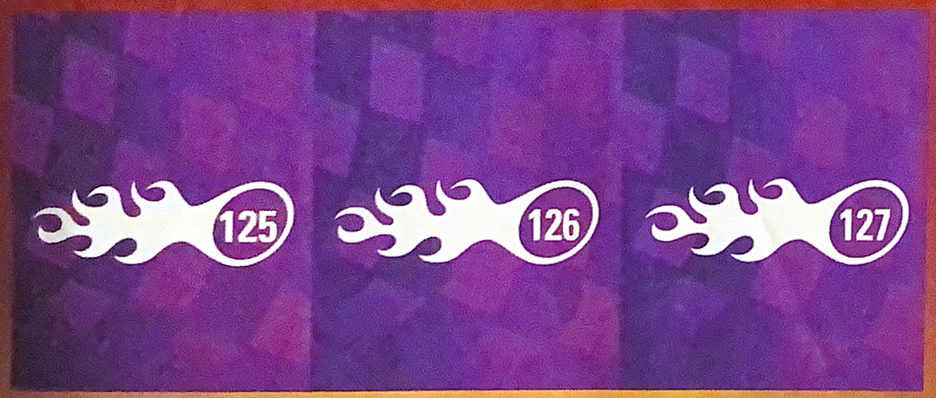
Guido Es un montacarga que trabaja como asistente de su compatriota italiano Luigi. Ambos son fanáticos de los autos de carrera italianos.

Luigi Dueño de la tienda de llantas del pueblo. Es un gran aficionado de las carreras. Es un Fiat 600 de 1959.

Sheriff El encargado de mantener la paz en el pueblo. Trabajo que toma muy en serio. Es un Mercury de 1949.

Mack Aunque McQueen no lo sepa, Mack es su único amigo en el mundo de las carreras. Es un enorme camión con trailer.

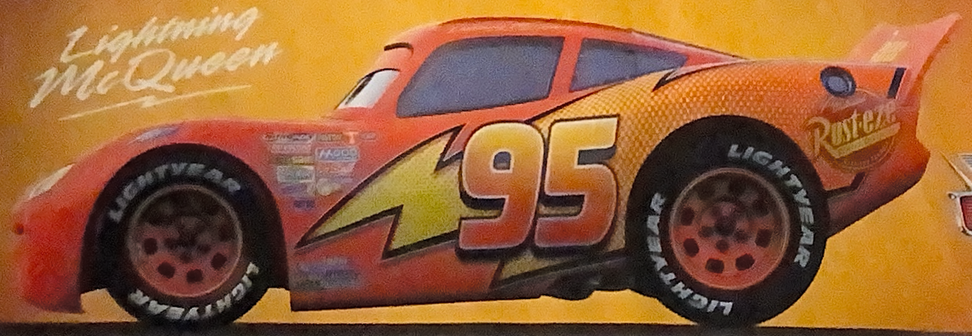
Traktor Es el viejo tractor del pueblo.



¡JUEGA!

Pega los cromos de la izquierda y encuentra las 7 diferencias con la imagen de "El Rayo" McQueen de abajo. ¿Puedes?

Encuentra la solución al final del álbum, debajo del control de cromos.



Disney · PIXAR
EL MUNDO DE Cars

Disney · PIXAR
RATATOUILLE
(rat·a·too·ee)

Año: 2007
Director: Brad Bird
Jan Pinkava
Voces principales:
Remy (Patton Oswald)
Linguini (Lou Romano)

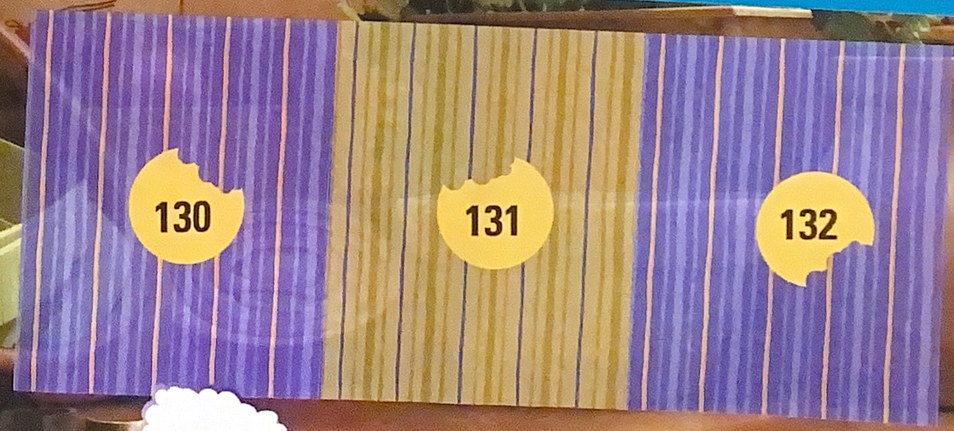
128

Remy

Remy es una rata. A diferencia de toda su familia y amigos, detesta comer de la basura. Él tiene excelente gusto para la comida, y además es un excelente cocinero. Por suerte para él entre sus "ingredientes" también tiene: perseverancia, astucia y talento.

Linguini

Este joven muchacho, bastante torpe por cierto, de la noche a la mañana se transforma en el Chef N°1 de París. Claro que tiene un pequeño secreto... ¡Bajo su sombrero!



El malo
de la película

133

Luego de la muerte del gran Auguste Gusteau, Skinner se adueña de su importante restaurante.
Es un tirano en la cocina y le hace la vida imposible al pobre de Linguini.
Aunque tras ese odio se esconden siniestros motivos.

134

Gusteau
Ídolo gastronómico de Remy. Ha sido la máxima inspiración en la vida de la pequeña rata. A punto tal de que Remy hasta arriesga su propia vida para alcanzar el sueño de ser cheff.

135

Aunque parezca increíble, Remy, siendo una rata, tiene el sueño de convertirse en el Chef más reconocido de París. Inspirado por su héroe, el gran Gusteau.
Pero existe un pequeño detalle, en el mundo de la cocina... ¡Odian a las ratas!
Sin embargo el destino llevará a Remy a París, donde su camino se cruzará con el de Linguini, para juntos deleitar los paladares más exigentes y devolver el restaurante de Gusteau a quien pertenece.

136

Emile Es el hermano mayor de Remy, y su confidente. A él le encanta comer porquerías de la basura y cree que su hermano está un poco loco por querer ser cocinero.

¡JUEGA!

Pega los cromos de arriba y encuentra las 7 diferencias la imagen de abajo.

¿La solución? Adivina: al final del álbum, debajo del control de cromos.

141

Colette es la única mujer en la cocina del restaurante. Tiene un carácter un poco fuerte y al principio no soporta a Linguini, pero después el amor los unirá.

Disney PIXAR
RATATOUILLE
(rat•a•too•ee)

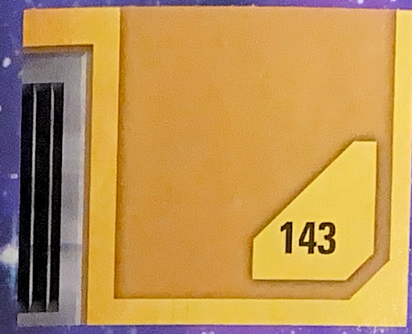
Disney • PIXAR

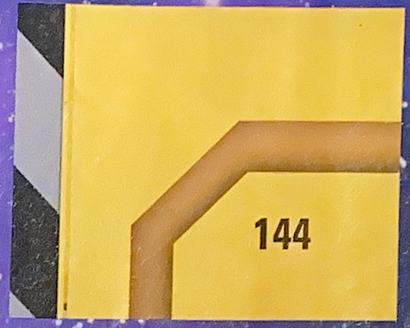
WALL·E

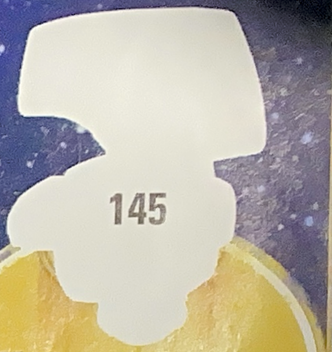
Año: 2008
Director: Andrew Stanton
Voces principales:
Ben Burtt
Paul Eiding
Jeff Garlin

WALL·E

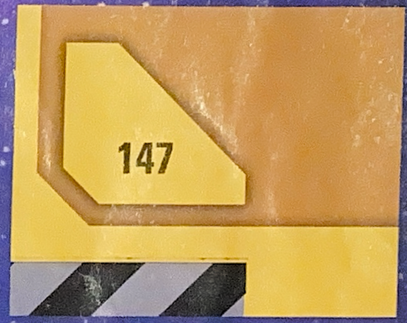
Nuestro pequeño amigo robot, vive en el futuro y tiene asignada una misión importantísima: limpiar todo el planeta. Pero WALL-E no se dedica sólo a limpiar. Es un robot muy curioso con ganas de conocer, aprender y tener amigos.





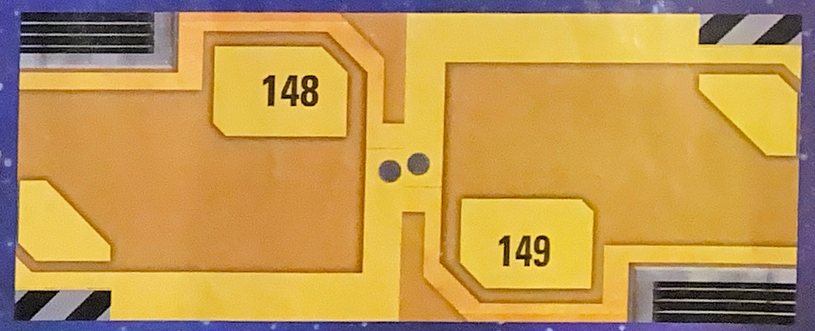


M-O
Robot construido específicamente para limpiar y dejar relucientes todo objeto que se encuentre en su camino.



Como sabemos, WALL·E se dedicaba a limpiar y compactar la basura. Pero, para no aburrirse tanto de paso aprovechaba para investigar y explorar los desechos. Así, siempre encontraba objetos extraños e interesantes.

Afortunadamente WALL·E no se encontraba completamente solo en el planeta. Tenía una pequeña pero querida compañera: la Cucaracha.

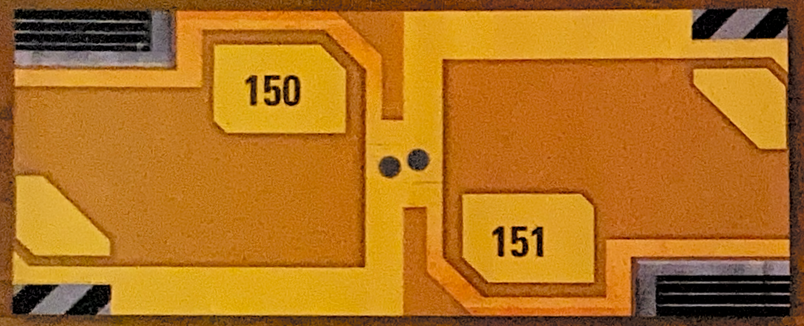


El más importante descubrimiento de WALL·E, fue sin dudas esta "cosa" verde. Él la guardó y cuidó personalmente.

EVA

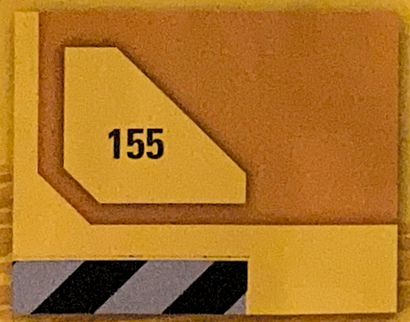
EVA es una robot. Al igual que WALL·E tiene una misión para cumplir. Esa misión la llevará a la Tierra, donde conocerá a WALL·E. Allí, EVA cumplirá su tarea, pero además descubrirá en WALL·E algo que ni se imaginaba que existía: el amor.

¿Que pasaría si la humanidad entera debido a la contaminación se viera obligada a abandonar la Tierra y se olvidara de apagar el último robot limpiador? Después de cientos de años solo en el planeta, haciendo el trabajo para el cual fue creado, WALL·E descubre un nuevo propósito para su vida en el momento en que conoce a una robot exploradora de nombre EVA, que llega a La Tierra buscando vida. Casualmente es WALL·E quien ayuda a EVA a cumplir su misión, pues él mismo tiene la pista que EVA necesitaba para comunicarse con los humanos en el espacio, y decirles que pueden retornar a La Tierra. Pero antes de que eso suceda tendrán lugar una persecución espacial y miles de aventuras que WALL·E vivirá, para que finalmente él y EVA puedan estar juntos para siempre.

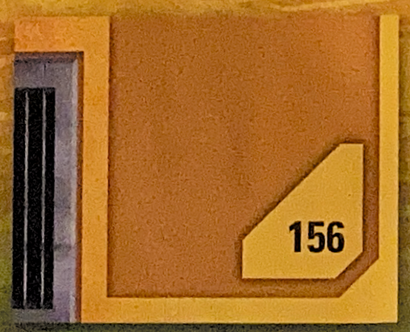


Cuando EVA vió ese "objeto" verde que WALL-E guardaba con tanto cuidado, algo extraño le sucedió: se lo apropió y se autoapagó por completo.
Así fue como comenzó la persecución espacial de WALL-E trás EVA, pues no estaba dispuesto a perderla.

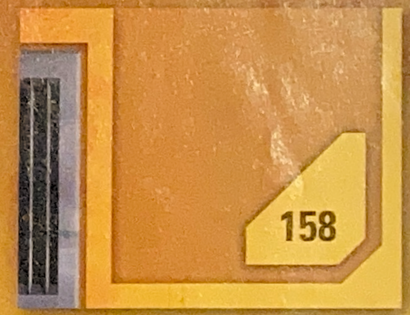
Esta aventura llevó al pequeño robot hasta lejanas galaxias, donde había gigantescas naves, repletas de humanos y otros robots.
Allí enfrentó terribles peligros, siempre tratando de rescatar a su querida EVA.

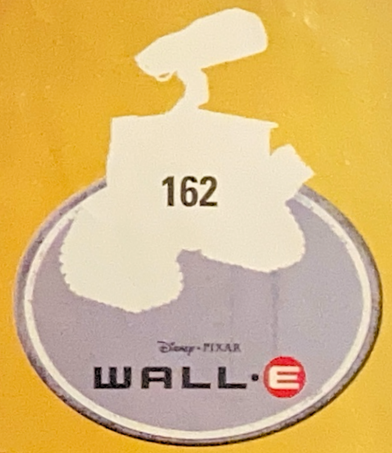


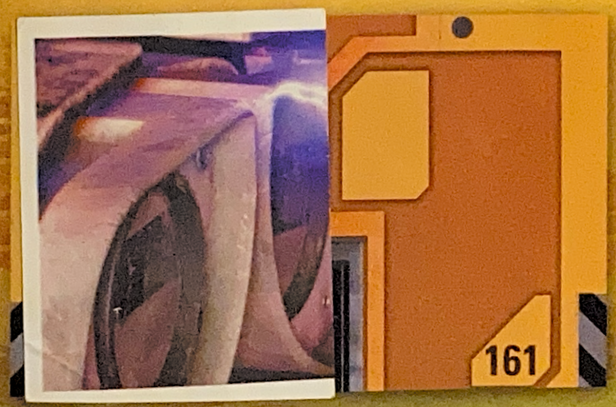
EVA, al darse cuenta que WALL-E la había seguido y arriesgado su vida por ella, luchó con valor para protegerlo y para llevarlo de regreso a la Tierra.



Una vez en la Tierra, EVA pasó a buscar a la cucaracha amiga de WALL-E y se dispuso a reparar los serios daños que el robot sufrió en su peligrosa travesía espacial.







Finalmente, a través de un beso robótico, una chispa surgió entre los dos robots.
Y de ahí en más, estarían siempre juntos. Pero, ¿cual será el destino de la Tierra?

¡JUEGA!

¿Cuál de todas estas piezas le falta a WALL-E?
Pega los cromos y encuentra la respuesta.

La solución está al final del álbum, debajo del control de cromos.

Disney · PIXAR

UP

Una aventura de altura.

Año: 2009
Director: Pete Docter
Bob Peterson (Co-director)

Voces principales:
Carl Fredericksen:
Tito Reséndiz
Russel: Irving Corona

169

Carl

170

Russell

171

172

173

Cuando era niño Carl Fredricksen conoce a Ellie, quien se convierte en su compañera de juego y de la vida al casarse con ella. Ellie siempre soñó con conocer las Cataratas del Paraíso en Sudamérica y Carl le promete que algún día la llevará allí, pero Ellie lamentablemente fallece.
A los 78 años recibe la noticia de que demolerán la casa que construyó junto a su esposa, por lo que decide llevársela atándole miles de globos al techo y junto a ella, remonta vuelo hacia las Cataratas para cumplir con la promesa que le había hecho a Ellie. Carl ahora está en paz, aunque se verá alterada cuando, aún en la altura, alguien llama a su puerta. Un niño explorador de 8 años llamado Russell, al cual ya había conocido, está aferrado en el porche de la casa y corre peligro de caerse, por lo que no tiene más remedio que dejarlo entrar.
Armado de su mochila y su equipo dice estar preparado para ir a la selva, aunque en realidad nunca salió de la ciudad y todo lo que sabe es lo que pudo haber aprendido leyendo libros. Pero él exhibe orgulloso sus condecoraciones a la que le falta solo una insignia: la de "Ayuda a los ancianos". Ahora deben vivir juntos esta gran aventura.

174

175

Carl y Russell tienen un vuelo con dificultades sobre todo cuando un fuerte golpe los hace caer desde el porche al suelo. Con gran esfuerzo logran aferrase al ancla y detener su vuelo frente a ¡las Cataratas!. Carl no lo puede creer...llegaron, aunque ahora deberán arrastrar la casa hasta el lugar soñado por Ellie. Durante el camino Russell encuentra huellas de un ave y cree que son de un cuervo, pero descubre que pertenecen a una exótica y colorida ave de cuatro metros de altura que no vuela, pero posee gran velocidad, agilidad y un largo cuello.

Además comparte su gusto por los chocolates. El niño lo bautiza Kevin y se lo presenta a Carl, quien se niega a aceptar que esa "cosa gigante" se quede con ellos. Pero Russell lo seduce con chocolates para que lo siga. En el camino encuentran a Dug, un perro tierno e ingenuo ¡que habla!. Es que posee un collar de alta tecnología que traduce los pensamientos en palabras. Ahora son dos nuevos amigos los que acompañan a Russell...y a Carl.

El malo de la película

CHARLES F. MUNTZ es un piloto que vuela un dirigible que él mismo diseñó y sus descubrimientos despertaron la admiración de Carl y Ellie en su juventud. Al regreso de su último viaje presentó un esqueleto de un ave sudamericana de 4 metros de alto, pero lo llamaron estafador, lo que lo llevó a retornar al lugar y no volver sin ¡un ejemplar vivo!. Al encontrar a Carl y verlo emocionado, lo invita a ver el esqueleto de un ave gigante. Russell comenta que se parece a su mascota Kevin a quien Muntz ve sobre la casa. Carl presiente lo peor y sale huyendo con Russell. Muntz desesperado envía a sus perros dirigidos por su líder, el dobermann Alpha y sus secuaces, el rottweiler Betta y el bulldog Gamma. Carl y Russell son ayudados por Kevin quien logra ponerlos a salvo, pero sufre una lesión, la que no le permitirá correr y escapar de Muntz, quien logra capturarlo. Carl y Russell quieren liberarlo pero Muntz le incendia la casa a Carl, quien abandona a Kevin para apagar el fuego, mientras Russell desconsolado, ve como su mascota es llevada al dirigible...

Carl prefiere llegar a las Cataratas antes que ir por Kevin, pero Russell se lo recrimina y usando globos de la casa vuela hacia el dirigible. Carl angustiado vacía la casa para que pueda elevarse y de esa manera ir a ayudar a Russell quien es capturado por los perros de Huntz.

Carl llega hasta la nave y ayudado por Dug logran salvar a Russell y ahora sí decide ir solo por Kevin. Russell se empeña en ayudarlo pero queda colgando de la soga del ancla. Muntz envía a sus aviones y los perros pilotos a destruir la casa y lucha con Carl por el pájaro. Carl y Kevin logran escapar y con la ayuda de Russell se ponen a salvo, aunque no logran salvar la casa. Muntz enceguecido termina cayendo al vacío.

Carl ha perdido la casa, pero ha ganado varios amigos. Dug lo ama y Kevin les muestra sus crías. Russell es premiado junto a los otros guías exploradores, recibiendo la insignia por Ayudar a los Ancianos, pero se sorprende al ver a Carl quien le entrega la mejor de todas: la insignia de Ellie. Un emocionado abrazo sella esta nueva relación de amor y amistad.

178

179

180

181

¡JUEGA!

¿A que raza pertenecen los perros de Muntz?

ALPHA BETA GAMMA

Alpha es un: .....

Beta es un: .....

Gamma es un: .....

La solución está al final del álbum debajo del control de croma

Disney · PIXAR

TOY STORY 3

Año: 2010
Director: Lee Unkrich

Voces principales:
Woody (Tom Hanks)
Buzz (Tim Allen)
Jessie (Joan Cusack)

182

Andy se va a la Universidad y debe tomar una decisión importante con sus juguetes mas queridos. Guardarlos en el ático o donarlos a la guardería Sunnyside. Elige llevarse a Woody con él y a los demás los introduce en una bolsa de residuos para llevarla al ático. Su mamá la confunde con una de basura y la desecha, pero antes que llegue el camión recolector logran escapar y deciden que lo mejor es ir a la guardería.

Woody trata de convencerlos de que fue un error, pero no le creen y termina en la caja con ellos camino a Sunnyside. Allí son bien recibidos por Lotso, un simpático oso de peluche. Woody sabe que debe regresar con Andy y decide escapar, mientras los demás son enviados con los niños más pequeños donde sufren malos tratos. Buzz descubre que Lotso y sus amigos planean lo peor para ellos, pero es atrapado y reprogramado contra su voluntad. Ahora obedece a Lotso y deberá vigilar a sus propios amigos.

183

184

185

186

La vida de Andy se complica cuando su mamá le informa que como se va a la Universidad, debe tomar una decisión con sus juguetes y le sugiere que los done a la guardería Sunnyside o bien los guarde en el ático. Por ello a Woody, Buzz y al resto de sus amigos les preocupa su futuro. Así comienza esta increíble historia donde Andy, Buzz, Jessie y todos los demás pasarán por las más increíbles e inesperadas situaciones. Los juguetes tratarán de mantenerse juntos, sabiendo que de esa manera podrán superarlas. Woody buscará por todos los medios salvarlos para que puedan volver a disfrutar de la vida, si no es con Andy, con álguien que les pueda dar el mismo amor.

187

Woody se accidenta y es encontrado por Bonnie, una niña que ama los juguetes. Sus juguetes le cuentan la verdadera historia de Lotso y que la guardería es como una cárcel para todos los juguetes que llegan allí.

Woody regresa a rescatar a sus amigos, pero están encerrados en canastas tipo celdas y ...¡custodiados por Buzz! El plan es escapar por la puerta de la basura, pero son sorprendidos y amenazados por Lotso. Woody lo enfrenta y le cuenta que no fue abandonado, que en realidad fue olvidado en un paseo por Daisy, una niña que lo amaba mucho. Bebote reacciona furioso y lo arroja a la basura. Pero Woody y sus amigos también quedan atrapados y recogidos por el camión recolector.

En la planta de residuos son arrastrados por una cinta hacia la trituradora de la cual escapan, pero caen en otra cinta que los lleva directo al fuego de un gran incinerador. Lotso, salvado por Woody, en lugar de ayudarlos los traiciona y escapa. Resignados se toman de las manos, pero una garra gigante accionada por los hombrecitos verdes los rescata y logra ponerlos a salvo.

189

190

191

192

El malo de la película

Lotso, lider de los juguetes en la guardería Sunnyside, aparenta ser un simpático oso de peluche con olor a frutillas. Pero en realidad en su interior esconde un gran resentimiento desde que él cree que su dueña Daisy lo abandonó, para reemplazarlo por otro oso de peluche.

194

Woody y sus amigos están a salvo y Lotso tuvo su merecido al ser encontrado por uno de los recolectores, quien lo ata en el frente de su camión.

195

Finalmente logran llegar a tiempo a casa de Andy, quien se alegra al encontrarlos.
Pero Woody piensa que los juguetes merecen un mejor destino que el ático y le escribe una nota a Andy con la dirección de la casa de Bonnie.

196

Andy siente que debe ir a ver a Bonnie y viaja hasta la casa de la niña con su caja de juguetes para regalárselos. Cuando la niña reconoce a Woody lo desea y Andy se lo niega, pero luego se lo vuelve a entregar.

197

Triste se retira, mientras Woody, en brazos de Bonnie, parece decirle adiós.
Desde su auto, echa una última mirada a quienes fueron sus juguetes más queridos y compañeros de toda su infancia.

198

199

¡JUEGA!

Adivina quienes son.

Lotso los encerró. Buzz los vigila y Woody debe salvarlos. Completa sus nombres debajo de cada uno.

H___ R__ S_____ B_____ T___ A_ J_____

¿La solución? Al final del álbum, debajo del control de cromos.

Disney · PIXAR
TOY STORY 3

¡Diviértete con las aventuras que Buzz Lightyear tiene para ti!

Únete a Buzz, Woody y el resto de sus amigos con este increíble Toy Story 3 Cuentacuentos interactivo. Con 8 diferentes historias.

©Disney/Pixar

De venta exclusiva en:

Mi JUGUETERÍA
Todos los juguetes del mundo a menor precio.

A

Mi JUGUETERÍA

B

Mi JUGUETERÍA

G

Mi JUGUETERÍA

F

Mi JUGUETERÍA

MUNDO

Disney · PIXAR

C

Mi JUGUETERÍA

H

Mi JUGUETERÍA

D

Mi JUGUETERÍA

I

Mi JUGUETERÍA

E

Mi JUGUETERÍA

J

Mi JUGUETERÍA

K

L

M

N

O

P

Q

R

mi comisariato®

Siempre, de todo a menor precio. *Siempre*

Por la compra de
$5 en Embutidos
Mr. Pollo,
recibes el cromo

S

Por la compra de
$6 en productos
Mr. Pavo (Pavo entero
o bandejas),
recibes el cromo

T

Por la compra de 2
productos Mr. Pollo
(Pollo entero o bandejas)
recibes el cromo

U

Por la compra de
$4 en Servilletas,
Toallas de Cocina o
faciales Familia,
recibes el cromo

V

mi comisariato®

Siempre, de todo a menor precio. *Siempre*

Por la compra de un
enjuague bucal
Listerine,
recibes el cromo

W

Por la compra de
una crema dental
Colgate Total 12,
recibes el cromo

X

Por la compra de
2 paños o esponjas
Scotch Brite,
recibes el cromo

Y

Por la compra de un
paquete de Pañales
Huggies Active Sec,
recibes el cromo

Z

Compra tus regalos en Mi Juguetería y págalos desde enero a

3 4 6

Meses sin intereses

Montos mínimos a diferir*
desde $30, $40 y $60

Con estas tarjetas:

MasterCard VISA Cuotafácil mejora tu vida Diners Club International un mundo sin límites

* Cuotafácil no aplica para crédito diferido desde enero.

Vive mágicas aventuras con las mascotas más fabulosas.

Disney Princesa

SONIDOS:
*DE CARIÑO CUANDO LA PEINAS
*LADRIDO Y FELICIDAD AL ACTIVAR LA VARITA MÁGICA
*CRUJIDO CUANDO LO ALIMENTAS

INCLUYE:
*VARITA
*PEINE
*TIARA
*HUESITO

Mi Juguetería
Todos los juguetes del mundo a menor precio.

Energizer®

NUEVA TECNOLOGÍA
POWER SEAL
PRESERVA INTACTA TODA LA ENERGÍA

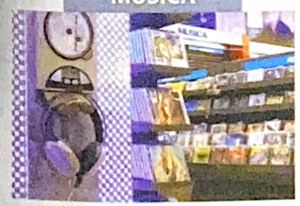
Más Energía por mucho Más Tiempo*

**vs pilas comunes Czinc*

EN METRÓPOLIS VIVE LA PASIÓN POR EL ENTRETENIMIENTO

Y descubre que tu música favorita, la mayor variedad de películas, lo mejor en audio y video y las marcas más importantes están en un solo lugar.

MÚSICA

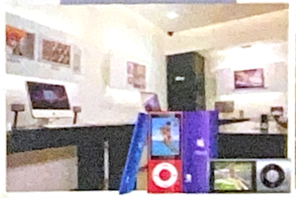


La mayor variedad de música original

PELÍCULAS

Más de 5.000 títulos, desde clásicos hasta los últimos estrenos

APPLE



El Apple Store más completo del país

BOSE®

Distribuidor exclusivo y asesoría especializada

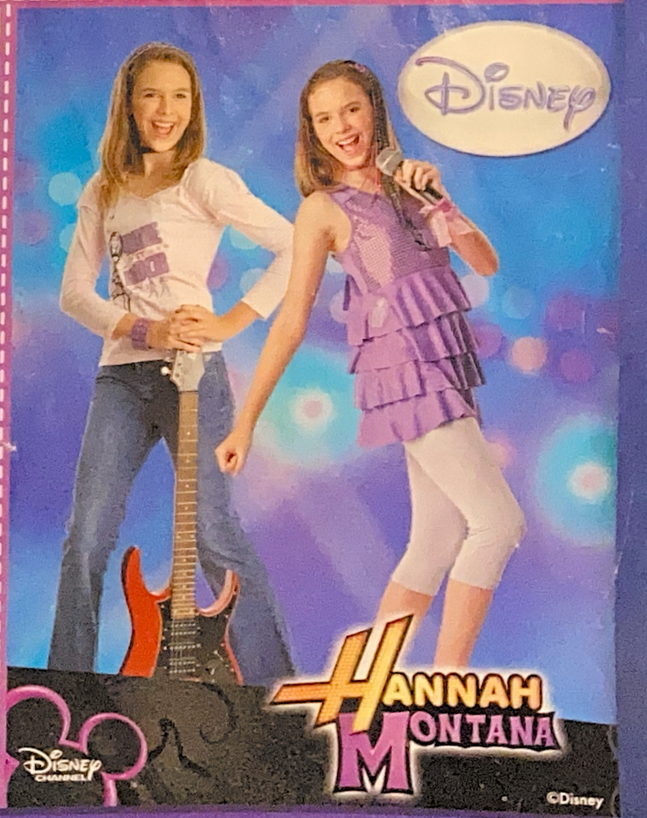
case logic · iLuv · Disney · GRIFFIN · GE · YAMAHA · XtremeMac · VANCO
Distribuidor Autorizado · BOSE Distribuidor exclusivo · Panasonic ideas for life · SONY Distribuidor autorizado · TEKNO · jWIN

METROPOLIS®
PASIÓN POR EL ENTRETENIMIENTO

Visítanos en Guayaquil: Riocentro Los Ceibos - Riocentro Entre Ríos. • **Quito:** Hipermarket Valle de los Chillos.

ESTRENO DICIEMBRE 2010. SÓLO EN CINES

RIO STORE® Te acerca a tus personajes favoritos



Guayaquil, Quito, Manta, Portoviejo, Machala, Milagro, Sto. Domingo y La Península

La mejor forma de hacer realidad
los sueños de sus hijos más pequeños

Kids
by Diners Club

Acumule mensualmente un monto de dinero que podrá utilizar a corto o mediano plazo y reciba intereses diarios sobre los montos acumulados, además disfrute de grandes beneficios sin costo:

- Servicio de asistencia escolar que incluye:
  - Mensajería inmediata para materiales y deberes olvidados.
  - Asistencia de profesores a domicilio en caso de enfermedad o accidente.
- Primer año sin costo.
- Consulta de saldos a través de SMS y WEB

Si usted esta interesado inscribase en:
www.dinersclub.com.ec/dinerskids

Diners Club
INTERNATIONAL
Un mundo sin límites

CONTROL

Marca los cromos que tienes pegados, así sabrás cuales te faltan para completar tu álbum

Disney • PIXAR

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63
64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84
85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105
106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126
127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147
148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168
169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189
190 191 192 193 194 195 196 197 198 199

ESPECIALES

A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Soluciones

PÁGINA 4 - Toy Story
Respuesta: 30 extraterrestres.

PÁGINA 7 - Bichos
Respuesta: F - A - C - D - E - B - H - G

PÁGINA 10 - Toy Story 2
Respuesta: L

PÁGINA 13 - Monsters, Inc.
Respuesta: D

PÁGINA 164 - Buscando a Nemo
Respuesta: Nemo está detrás de la aleta trasera de Crush (la tortuga más grande).

PÁGINA 19 - Los Increíbles
Respuesta: Dash, velocidad. Violeta, invisibilidad. Mr. Increíble, fuerza. Elastigirl, elasticidad. Jack Jack, balbucear.

PÁGINA 22 - Cars
Respuesta: 1-Falta una tuerca en la parte trasera de McQueen. 2-Falta la publicidad en el alerón trasero. 3-Falta una tuerca en el rin trasero. 4-Cambia de color la tapa de combustible. 5-Falta el texto de abajo en la publicidad de Rust-eze. 6-Falta un sticker publicitario (a la derecha de la rueda delantera). 7-Cambia de color el rayito de arriba de la rueda.

PÁGINA 25- Ratatouille
Respuesta: 1-La manija del medio de la estufa está girada hacia abajo. 2-En la manija de la izquierda falta un tornillo. 3-La barra de metal de arriba es más larga. 4-Un palo de madera (a la izquierda de Remy) cambia a color verde. 5-Atrás de la olla grande faltan dos platos. 6-Un mosaico de la pared cambia de color. 7-Falta la sombra debajo de Remy.

PÁGINA 30 - Wall-e
Respuesta: C

PÁGINA 33 - UP
Respuesta: Alpha es, Dobermann. Beta es, Rottweiler . Gamma es, Bulldog.

PÁGINA 36 - Toy Story 3
Respuesta: HAMM, REX, SLINKY, TIRO AL BLANCO, JESSIE.

UN MUNDO DE PELÍCULAS.

MUNDO

Disney · PIXAR

OFFSET ABAD OP# 09102566